

HACKATHON

INTERNACIONAL

by **SHARK**
UTEPSA

CIUDADES
INTELIGENTES Y
SUSTENTABLES

BASES



Participantes:



Universidad Presbiteriana
Mackenzie



UNICENTRO
PARANÁ



CECAR
Comité de Coordinación del Centro



UNIVERSIDAD
COMPLUTENSE



Red de colaboradores



EL DEBER



Auspiciantes:



El evento donde tu Idea Innovadora se pone a prueba. Buscamos la internacionalización de los estudiantes mediante la sinergia de equipos compartidos. Compartir soluciones a problemas comunes e importantes.

Sedes Organización 2024:

- La Universidad Tecnológica Privada de Santa Cruz "UTEPSA" (Bolivia),
- La Universidad Complutense de Madrid "UCM" (España)
- La Universidad Presbiteriana Mackenzie "U.P.-MACKENZIE" (Brasil),
- La Universidad Estadual do Centro Oeste "UNICENTRO" (Brasil) y
- La Corporación Universitaria del Caribe "CECAR" (Colombia), están trabajando para potenciar los espíritus emprendedores de sus estudiantes y egresados. Es así, que para conocer a las ideas prometedoras, proyectos y emprendimientos más destacados del ecosistema de emprendimiento de estas instituciones, convoca a los founders para compartir su idea, proyecto, propuesta de emprendimiento o startup, ante un panel de expertos y seleccionar aquellos mejores tres equipos que podrán formar parte de uno de los programas del Mentor Connector© para incrementar el nivel de maduración de su idea o proyecto de mano de especialistas durante 90 días.

Formato y Modalidad del Hackathon: Híbrido (presencial Santa Cruz de La Sierra – Bolivia y online Sao Paulo – Brasil (U.P.-MACKENZIE, UNICENTRO), online Madrid – España (UCN) y Sincelejo – Colombia con CECAR (Colombia)

Sede: Auditórium UTEPSA y Transmisión en vivo Zoom Y FB

Duración de la presentación: 2 minutos de pitch y 5 minutos de preguntas y respuestas.

Fechas: 05 al 07 de Junio 2024

Lanzamiento de convocatoria:

La Universidad UTEPSA (Bolivia), UP-MACKENZIE, UNICENTRO (Brasil), UCN (España) e CECAR (Colombia) están trabajando para potenciar los espíritus emprendedores de sus estudiantes y egresados. Es así, que para conocer a las ideas prometedoras, proyectos y emprendimientos más destacados del ecosistema de emprendimiento de estas instituciones, convoca a los founders y sus equipos para compartir su idea, proyecto, propuesta de emprendimiento o startup, ante un panel de expertos y seleccionar aquellos mejores tres equipos que podrán formar parte de uno de los programas del Mentor Connector© para incrementar el nivel de maduración de su idea o proyecto de mano de especialistas durante 90 días.

Formato y Modalidad: Híbrido (presencial Santa Cruz de La Sierra – Bolivia y online Sao Paulo – Brasil (U.P.-MACKENZIE, UNICENTRO), online Madrid – España (UCN) y Sincelejo – Colombia con CECAR (Colombia)

Sede: Auditórium UTEPSA y Transmisión en vivo Zoom Y FB

Fechas del **Lanzamiento de la Convocatoria** para inscripción de equipos: 29 DE ABRIL 2024

¿Qué BUSCAMOS con el Hackathon 2024 "CIUDADES INTELIGENTES & SUSTENTABLES" - (By Shark Utepsa)

Queremos impulsar al ecosistema de emprendimiento desde las etapas tempranas de profesionales y plataformas estudiantiles como respuesta a la reactivación Post-Pandemia.

Abrimos la convocatoria para la primera generación de ideas como **emprendimientos potenciales**, seleccionadas hacia el "Mentor Connector" del CIE-UTEPSA, de manera de encaminar la creación y desarrollo de startups con características de triple impacto, desde ideas novedosas hacia validación de prototipo con pretensiones de convertirse en nuevas empresas compañías innovadoras en mercado.

Los **Emprendimientos Potenciales** pertenecen a aquellos emprendedores que tienen una idea de negocio que aún no ha sido validada o implementada, esta idea de negocio no genera ingresos pero si genera costos, comprendiendo que son inicialmente estáticos con un poco más de 2 miembros y menos de 3 años de experiencia, cohesión reducida de su equipo y un alto riesgo.

¿Quiénes lo Organizan?

Hackathon 2024 "CIUDADES INTELIGENTES & SUSTENTABLES" - (By Shark Utepsa) es una iniciativa coordinada por la Universidad Tecnológica Privada de Santa Cruz de La Sierra - UTEPSA mediante el equipo del CIE-UTEPSA, y sus socios claves en Brasil: Dennis Nakamura (Fábrica de StartUps), U.P.-MACKENZIE, UNICENTRO (Brasil), UCN (España) y CECAR (Colombia).

¿Qué se puede decir sobre este Hackaton? / ¿En qué consiste?

Tiene como objetivo aprovechar la creación de soluciones responsables para el bien social, mediante la articulación ética de la academia, sociedad civil, sector privado para desarrollar capacidades, potencializar el alcance y el impacto resultado del conocimiento para productos y servicios más eficientes en la sociedad.

Asimismo, busca potenciar las habilidades de emprendedores (as) y sus startups para que puedan trascender a la sociedad dando respuestas a retos complejos en alguna de las verticales con el fin de impulsar sus modelos de negocios, capacitar en la etapa técnica, afectar con la aplicación ética y responsable de sus soluciones y acercar a las y los emprendedores (as) de ambos nodos hacia el ecosistema de emprendimiento e innovación.

El **Hackathon 2024 "CIUDADES INTELIGENTES & SUSTENTABLES" - (By Shark**

Utepsa) es una plataforma de acompañamiento de emprendimientos en busca de una correcta configuración y adecuado desarrollo incremental por medio de las metodologías de Design Thinking para emprendimientos, la Lean Startup & los Sprint Agile Projects.

¿Cuáles son los campos y las verticales de las áreas involucradas?

A continuación, se describen las Verticales sobre las problemáticas o necesidades identificadas en las que el grupo de investigadores de la célula emprendedora deberá estar desarrollando soluciones o respuestas, sea con productos o servicios incorporando incluso **IA** (Inteligencias Artificiales) para impactar de manera positiva en las problemáticas planteadas, por lo que es deseable más no indispensable que las startups tengan trabajo en alguna de las siguientes áreas:

- Medio Ambiente
- Turismo Sostenible e Inteligente
- Tecnología (Digital, industrial y/o Aplicada)
- Negocios Inteligentes & Digitales.

Si crees que tienes una solución disruptiva que se relacione con al menos una de esas verticales y deseas involucrar tu emprendimiento en responder con un impacto positivo es tu oportunidad de validar tu idea.

¿Cuál es la modalidad del Hackathon 2024 "CIUDADES INTELIGENTES & SUSTENTABLES" - (By Shark Utepsa)?

La extensibilidad del evento será en modalidad Híbrida: Híbrido (presencial y Online Santa Cruz de La Sierra – Bolivia, São Paulo – Brasil, Madrid - España e Sincelejo -Colombia). Los formatos de presentación de documentos Digitales con respaldos BackUp. La duración desde la Apertura de la convocatoria hasta la Finalización del Evento con la selección de los 3 equipos ganadores será de: **"Un mes y medio"** (vea el calendario del evento).

¿Qué tipo de proyectos buscamos?

Emprendimientos en etapa de idea, proyecto o startup que tenga un enfoque de triple impacto (económico, social y medioambiental) independientemente de la intensidad en dos de ellos, es importante un alto impacto en al menos uno. Los emprendedores deben estar interesados en desarrollar su potencial de negocios.

Los proyectos deben tener características de innovación, escalabilidad, uso de tecnología y trascendencia global. Deben buscar ser negocios escalables, con potencial de generar altos índices de empleabilidad, inspirando a muchos otros mediante la transferencia de su conocimiento a seguir sus pasos. Se convierten en el núcleo del espíritu emprendedor en sus comunidades para generar un

impacto económico y socio-cultural.

Los proyectos deben contar con potencial de elevado crecimiento y una clara diferenciación de lo que existe en el mercado al cual se dirige, principalmente por la innovación en producto o proceso de su propuesta.

¿Quiénes pueden participar? / ¿Qué requisitos se deben tener?

El evento está cerrado únicamente a:

A. Estudiantes activos y/o Egresados de Pregrado de las instituciones que Organizan. UTEPSA – (Bolivia), U.P.-MACKENZIE, UNICENTRO (Brasil), UCN (España) y CECAR (Colombia).

B. Participantes deben tener 18 años cumplidos y sin un límite superior de edad, ya que pretendemos brindar la misma oportunidad a todos los estudiantes activos y/o egresados con relación directa a estas instituciones académicas, con las ideas más innovadoras hacia un modelo de negocio, y con intención de convertirse en un agente de cambio en beneficio de la sociedad.

Con esa aclaración pueden participar dos tipos de perfiles siempre que para este evento cumplan la condición "A":

- **Personas naturales**, postulan a participar, a través de un equipo emprendedor de no más de 3 Personas.
- **Empresas jóvenes**, postulan a través de una persona jurídica y además cuentan con un equipo de no más de 3 Personas.
- En ambos casos, el **equipo emprendedor** debe ser el equipo fundador del proyecto y debe cumplir con los siguientes requisitos:
 - i. Todos los miembros del equipo emprendedor, incluidos miembros extranjeros, deben cumplir con los requisitos estipulados en las Bases.
 - ii. Estar conformado por no más de 3 Personas naturales que cuenten con las capacidades adecuadas para desarrollar el emprendimiento.
 - iii. Al menos una persona del equipo (por lo general el fundador), se debe comprometer con la Organización del evento, bajo declaración jurada, a dedicarse al 100% al proyecto con el que postula.
 - iv. Uno de los miembros del equipo debe ser nombrado como Líder, quien tendrá a su cargo la coordinación del proyecto.
 - v. El Líder del Equipo y por lo menos la mitad de los miembros del equipo emprendedor deben ser bolivianos, brasileños, colombianos o residentes en el país que corresponda a su Sede Académica.

Requisitos de participación

Los proyectos, emprendimientos o Startups aplicantes en la presente convocatoria deberán cumplir y contar con las siguientes características:

Registro del proyecto bajo el nombre del Líder (fundador o cofundador) en formulario de adhesión <https://www.utepsa.edu/hackathon/2024/> ya que, en caso de resultar seleccionados para participar en programas mencionados, debe contar con disponibilidad de atender las actividades en la fechas del 29 Abril 2024 al 07 de Junio 2024.

- El proyecto debe ofrecer una solución innovadora de impacto a una problemática identificada en los campos o verticales indicados dentro de las Bases.

- El modelo de negocio o propuesta de proyecto debe ser pasible a validación con componentes y aspectos de sostenibilidad, crecimiento y escalabilidad.

- Plantear o contar con un prototipo de (producto o servicio y función) que incorpore en su propuesta de valor alguna característica de tipo exponencial (uso de tecnología, innovación en campo digital, IA).

Confirmación del compromiso y participación activa del equipo e integrantes, durante todos los componentes del **Hackathon 2024 "CIUDADES INTELIGENTES & SUSTENTABLES" - (By Shark Utepsa)** por parte de los (as) tomadores (as) de decisiones (founders, directivo o CEO) de la startup y parte del equipo técnico o desarrolladores del producto.

¿Qué información debo proporcionar para el Registro en la convocatoria?

Los participantes deberán registrarse a través del enlace: <https://www.utepsa.edu/hackathon/2024/> donde se les solicitará la siguiente información una vez confirmado el email:

- Nombre Comercial de la "startup"
- Logo, Isotipo y Logotipo de la "startup"
- Razón social de la "startup" (en caso aplique como empresa)
- Año de arranque de operaciones
- Landing Page o Website de la "startup".
- Enlaces web de las redes sociales con los que cuenta o contará la "startup".
- Concept One pager de la "startup" (Hoja descripción para Validar Concepto).
- One pager de la "startup" (Hoja descripción para Inversor) – (Si aplica).
- Ubicación de la "startup" (ciudad, país, dirección y código postal/área).
- Sector o industria a la que pertenece la "startup".
- Descripción del principal producto o servicio que ofrece la "startup".
- Descripción de la problemática que resuelve el producto o servicio.

- Descripción del principal diferenciador del producto o servicio.
- Descripción del modelo de negocio de la “startup”.
- Descripción del ecosistema del modelo de negocio de la “startup”.
- Nombre de la persona de contacto (Líder).
- Rol en la “startup” de la persona de contacto.
- Correo electrónico de la persona de contacto.
- Número celular de la persona de contacto.
- Nombre de socios/ cofundadores activos.
- Respuestas cortas para que el equipo explique:
 - De qué manera considera el equipo que puede aprovechar al máximo este programa en caso de ser seleccionados.
 - Confirmación inequívoca de que Todos(as) los(as) socios(as) activos están de acuerdo en participar en el programa
- Video de Presentación de la Propuesta/Idea: (Video del Pitch Deck) de máximo 1 minuto.
 - Mostrar la solución y propuesta de manera clara.
 - Mostrar que la solución cuenta con un componente de innovación e impacto y su escalabilidad.
 - El proyecto, propuesta o solución contribuye a mejorar el mundo.
 - Presentación a los integrantes del proyecto
 - (Consejo) en el vídeo, trata responder rápidamente a las preguntas:
 - ¿Qué se llama el emprendimiento o StartUp?
 - ¿De qué se trata el negocio o proyecto en una sola oración?
 - ¿Qué problema resuelve el negocio o proyecto?
 - ¿Cuál es la solución específica al problema?
 - ¿Cuál es la cantidad de mercado aproximado?
 - ¿Cómo monetiza? ¿Cómo funciona el proyecto/negocio?
 - ¿Cuánto dinero pretende obtener en las primeras ventas?
 - ¿Cuál es la situación más anecdótica que participó el equipo?

¿Hay un cupo límite de Equipos a presentarse para participar en el Hackathon 2024 “CIUDADES INTELIGENTES & SUSTENTABLES” - (By Shark Utepsa)?

El cupo mayor de estudiantes inscritos no deberá exceder a 150 personas de todas las instituciones involucradas en la Organización UTEPSA – (Bolivia), U.P.-MACKENZIE, UNICENTRO (Brasil), UCN (España) y CECAR (Colombia).

El evento en toda su duración tendrá capacidad para atender luego de un filtro inicial, una final de 20 equipos (proyecto, emprendimiento o startup), que serán seleccionadas una vez que hayan aplicado a la presente convocatoria en tiempo y forma. En la selección de participación serán considerados 5 equipos da UTEPSA, 5 equipos de U.P. MACKENZIE, 5 equipos UNICENTRO, 5 equipos UCN y 5 equipos de CECAR.

Por la modalidad híbrida, en el caso de equipo Ganador General (sobre las sedes), así como en caso los equipos elegidos como finalistas ganadores serán de un equipo semifinalista por cada sedes: Bolivia, Brasil, Colombia y España. Con UN SOLO GANADOR por todas las sedes.

Los Equipos o Startups, serán seleccionadas y elegidas a través de un evento de “6” días de los llamados “Días de Selección” a cargo de un **Consejo de Selección** conformado e integrado por representantes asignados para este evento de las instituciones en aparcería que lo gestionan.

¿Qué beneficios del hackaton para los participantes ganadores?

Beneficios institucionales

- Participación de las charlas dirigidas en el Bootcamp de preparación a cargo de expertos por cada institución.
- Vinculación con el ecosistema de innovación de las instituciones y aliados.
- Desarrollo de habilidades de diseño, humanas, técnicas y tecnológicas.
- Reconocimiento por ser parte de la primera generación en el evento para su currícula.
- Contacto con otros (as) fundadores (as) y empresas relacionados en las verticales.
- Posibilidades de intercambio y transferencia académica con aliados.
- Voucher de mentoría para todo el equipo de 4 encuentros (2 UTEPSA, 2 U.P. MACKENZIE, 2 UNICENTRO, 2 CECAR con 1 hora cada encuentro).

Beneficios de validación.

- Oportunidad de poder avanzar su emprendimiento, startup a un estado de validación de su Prueba de Concepto mediante el programa de mentoría “Mentor Conectar” (UTEPSA) para todo el equipo.
- Enfoque hacia las siguientes acciones (práctica sobre teoría).
- Posibilidad de acceder al desarrollo de negocios con ética y responsabilidad integradas como parte de alianzas con personas expertas y mentores de las instituciones convocantes, de cooperación y de apoyo.

¿Cómo se aplica al Hackaton: ?

1. Aplicar a la convocatoria mediante enlace a:

<https://www.utepsa.edu/hackathon/2024/>

La recepción de solicitudes será a través del formulario de registro, del 29 de abril 2024 al 18 de Mayo de 2024 (cierra antes de las 23:59 hrs).

2. En caso de quedar seleccionado recibirás una notificación la cual debes de responder confirmando la participación y adjuntar el contrato de responsabilidad: La notificación de los resultados será enviada directamente a la persona registrada

como representante del equipo (Líder) al correo electrónico y/o mediante mensaje de texto (no se descarta el uso de aplicación de mensajería de whatsapp) al teléfono registrado en el formulario a más tardar el día 18 de Mayo de 2024 antes de las 23:59 hrs.

3. Los participantes tendrán como fecha límite el día 20 de Mayo de 2024 a las 23:59 hrs para notificar su participación para la ETAPA 1 dentro de los “Días de Selección), de lo contrario su lugar se cederá a otro participante que cumpla las condiciones indicadas en las bases presentes.

4. El Equipo deberá asistir o responder a la invitación si fuera necesario de manera virtual (GMT -4 /La Paz-Bolivia) (GMT -3 /Sao Paulo – Brasil) (GMT+2 / Madrid – España) y (GMT -5 /Bogotá – Colombia) en el día y fechas indicados al Equipo. Las indicaciones y data de la agenda serán enviados directamente a la persona registrada como representante (Líder) en el formulario una vez confirmada su participación.

¿Cómo serán evaluados los Equipos / Startups?

Evaluación y selección

La evaluación se realizará en tres etapas, siendo la Evaluación Externa y la evaluación del Consejo de Selección etapas independientes que cuentan con autonomía.

Los emprendimientos o equipos que se registren durante la convocatoria serán evaluadas por el **Consejo de Selección** conformado por las organizaciones participantes de la iniciativa de las Instituciones Académicas involucradas. El Consejo de Selección analizará las aplicaciones con el propósito de asegurar el cumplimiento de todos los requisitos mediante una revisión. (1ra. ETAPA)

Las startups seleccionadas durante los “**Días de Bootcamp**” (Como 1ra. ETAPA o un 1er filtro serán invitadas y se contactará formalmente vía correo electrónico para conocer a su equipo de trabajo, metodologías y avances y sus generalidades. Los equipos tendrán que confirmar su participación con la firma y envío digital de las cartas de selección y el contrato de responsabilidades.

Las startups que pasen, recibirán una notificación vía correo electrónico donde se les indicará el día y hora, formato y modalidad en que deberán presentarse para la presentación de su proyecto junto con los otros equipos finalistas para que con la Evaluación Externa a cargo de especialistas y expertos quienes serán los **Jurados** invitados realicen su selección para el evento.

El **Consejo Técnico** junto a los **Jurados** Evaluadores, analizará (en una última ETAPA) los expedientes de las startups o emprendimientos y dictaminarán a las **3** startups, proyectos o emprendimientos que habrán sido elegidas como **ganadoras** . Por último, se darán a conocer los resultados finales.

i. **Acreditación documental (¿legal?)**, donde el **Consejo de Selección** debe acreditar que los postulantes cumplan con los requisitos establecidos en las secciones y numerales de las presentes bases y corrobora la información adjunta.

ii. **Evaluación externa**, donde por lo menos dos (02) **Evaluadores Externos Jurados**, evalúan las postulaciones con respecto a los criterios definidos con los siguientes criterios y pesos:

Criterio	Peso subcriterio	Peso criterio
Mérito innovador		35%
1. Ventaja competitiva	10%	
2. Solución innovadora.	15%	
3. Contenido tecnológico.	10%	
Modelo de negocio		15%
1. Ecosistema	5%	
2. Triple Impacto. Económico, Social y/o Medioambiental	10%	
Escalabilidad		15%
1. Mercado (segmentos)	10%	
2. Plan de crecimiento (horizontes).	5%	
Equipo emprendedor		35%
1. Claridad en problema/solución.	10%	
2. Composición y capacidades del equipo emprendedor	5%	
3. Enfoque y capacidad de ejecución del equipo emprendedor.	20%	

iii. **Evaluación de Consejo Técnico**, evalúa las postulaciones aprobadas por Evaluación Externa y prioriza una lista de aquellos ganadores para realizar una ratificación con Jurados y Consejo de Selección.

iv. **Ratificación**, donde **Hackathon 2024 "CIUDADES INTELIGENTES & SUSTENTABLES" - (By Shark Utepsa)** ratifica la selección de los proyectos presentados por Consejo de Selección, la Evaluación Externa y el Consejo Técnico.

Los integrantes del Consejo de Selección, los Jurados Evaluadores Externos, el Consejo Técnico, los profesionales de las instituciones organizadoras se comprometen a guardar confidencialidad de la información del proceso de admisión, evaluación y selección de las postulaciones.

Sirva la nota que, se mantendrá en reserva la identidad de los Evaluadores Externos y miembros del Consejo de Selección y Consejo Técnico para garantizar un proceso idóneo.

¿Cómo se conforma el jurado?

Se ha definido para este evento la conformación de Jurados con la siguiente distribución: **01 Jurados** con base Brasil (Sao Paulo) **01 Jurado** con base Colombia (Sincedejo) **01 Jurados** con base Chile (Santiago) **01 Jurado** con base España (Madrid) y **02 Jurados** con base Bolivia (Santa Cruz de la Sierra).

¿Dónde se informarán los resultados?

Los resultados del concurso se informarán a los postulantes y se publicarán en la web de **Hackathon 2024 "CIUDADES INTELIGENTES & SUSTENTABLES" - (By Shark Utepsa)** según los plazos establecidos. El Equipo Emprendedor deberá respetar los resultados de la evaluación, los que no son susceptibles de ser impugnados en ninguna etapa del proceso del presente concurso.

Posteriormente a ser publicados los resultados ratificados del concurso, para los casos donde el proyecto es desaprobado, se comunicará al correo del Líder del Equipo el detalle de sus resultados del proceso de evaluación. (Véase las condiciones para elegibilidad y no elegibilidad)

¿Qué EQUIPOS, startups o emprendimientos son "elegibles"?

A1. Son **proyectos "elegibles"** aquellos equipos que cuenten o tengan estas características:

- a) Claridad en el componente Innovador de la "Idea" o de la "solución" a la Problemática identificada.
- b) Contar con un potencial de crecimiento o escalado, claro o muy por encima de la media del sector o vertical al cual se dirige.

- c) Diferenciación clara de lo que ya existe como oferta en el (los) segmento(s) de mercado al cual(es) se dirige.
- d) Contar con una cadena de valor responsable, se valorará que además cuente con un triple impacto (económico – socio – ambiental) positivo.
- e) Son características deseables que los emprendimientos se sustenten en el uso de tecnologías y/o que las innovaciones se originen en o cómo resultados de procesos de investigación científica o desarrollo tecnológico previamente realizados.
- f) Su proceso selectivo deberá cumplir con los requisitos establecidos en las presentes bases de concurso, incluyendo los mencionados en la tabla de criterios de evaluación externa.
- g) Se entiende por Equipo o Equipo Fundador a aquellos miembros o integrantes que sean socios, accionistas de la empresa o vayan a serlo en caso de formalización en adelante.
- h) Es recomendable que el Equipo esté integrado por al menos un especialista relacionado directamente con el desarrollo del producto o del servicio (enunciativo mas no limitativo: se sugiere que se pueda integrar también un gestor de negocios).

¿Qué condiciones o situaciones pueden eliminarme de la selección y del Hackaton?

A2. Son **proyectos “no elegibles”** aquellos con alguna de las siguientes características:

- a) Han sido beneficiarios antes de algún concurso similar en cualquiera de sus modalidades en una generación anterior.
- b) No cuentan con (diseño de pretotipo o prototipo) de un producto/servicio mínimo viable al momento de la postulación.
- c) Si el proyecto o sus componentes, vulneran los derechos de propiedad intelectual en alguna de las sedes. (Es decir: “Si un tercero en Bolivia, Brasil, o Colombia declara de manera expresa la posible vulneración de derechos de propiedad intelectual vigentes o derechos expectaticios por parte de un proyecto en cualquier momento del proceso de convocatoria, evaluación y selección, firma de convenios o ejecución, **Hackathon 2024 “CIUDADES INTELIGENTES & SUSTENTABLES” - (By Shark Utepsa)** podrá o solicitará opinión formal al SENAPI (Bolivia) o INPI (Brasil) o UNAL (Colombia) o “NNN” (España) sobre la vulneración de estos derechos, y según esta opinión podrá descalificar el proyecto en cualquier momento del proceso previo a la firma del convenio o inclusive interrumpir el proyecto en caso de que éste se encuentre en ejecución”).
- d) El Equipo emprendedor, Startup o integrante de éstos postula con más de un proyecto. De presentar más de una solicitud, todas las postulaciones serán descalificadas.
- e) Los miembros o alguno de los miembros de un Equipo, forman parte además de otro Equipo en concurso, de presentarse en más de un equipo,

todas las postulaciones donde dicho miembro forme parte del equipo serán descalificadas.

- f) El Equipo posee algún integrante que sea Jurado o parte del Consejo de Selección, Consejo Técnico, organizador y/o evaluador del concurso.
- g) Los miembros del equipo que presentaron la postulación cambian durante el proceso de evaluación, siendo requisito preliminar que el Equipo que figura en la postulación debe ser el mismo que firme el contrato de responsabilidad de resultar ganador.
- h) Aquellos que a la fecha de cierre de esta convocatoria no cumplan con:
 - a) haber presentado el Registro correctamente.
 - b) no presentaron la información solicitada para el Informe Técnico y
 - c) contar con un informe positivo de evaluación por parte de **Hackathon 2024 "CIUDADES INTELIGENTES & SUSTENTABLES" - (By Shark Utepsa)**.
- i) Aquellos que presenten iniciativas relacionadas con la promoción del uso de armas, juegos de azar, actividades ilegales, prohibidas o de ética dudosa, serán descalificados para la selección de manera inmediata.

¿Fechas abiertas?

Programa Calendario

Apertura de la Convocatoria	29-abr
Cierre de Convocatoria	18-may
Elaboracion, registro y carga de documentos dentro de la base de participación "equipos".	18-may
Entrevistas	19-may
Confirmación de startups de su participación en el Hackathon "2024" - (By Shark Utepsa).	19-may
Recepción de Confirmaciones y Contrato de responsabilidades.	20-may
Selección de Participantes	20-may
Notificación de participación en el Hackathon "CIUDADES INTELIGENTES & SUSTENTABLES" - (By Shark Utepsa). en línea	22-may
BootCamp (Pre calentamiento y	23-may -24 may

Asesoría Dudas en Gral sobre el evento) - Online (Híbrido Streaming)	
Evento de Apertura de Hackathon "Ciudades Inteligentes & Sustentables" simultáneo UTEPSA - (UNIVERSIDADES)	24-may
Dictaminación de Equipos / StartUps seleccionadas (x15)	26-may
Notificación de fecha para el Pitch de Presentación. Evaluación Externa.	01-jun
Evaluación a través del Pitch Deck (Consejo y Externa) (fechas del Hack)	04-jun
Evaluación y Selección por el Consejo Técnico	06-jun
Selección por el Consejo Técnico (X01 GENERAL 2DO Y 3ER LUGAR)	06-jun
EVENTO PRINCIPAL - Premiación de Ganadores	07-jun
Ratificación de Ganadores	07-jun
Firma, Sello y Entrega de Certificados	07-jun
Cierre del Hackathon	07-jun

Interpretación y situaciones no previstas

La interpretación de la presente convocatoria, así como las situaciones o posibles situaciones no previstas, serán resueltas por el Consejo de Selección del **Hackathon 2024 "CIUDADES INTELIGENTES & SUSTENTABLES" - (By Shark Utepsa)**.

¿Cómo serán seleccionadas de manera previa las iniciativas?

A través de la información que proporcionen en el formulario.

¿En qué etapa debe estar mi emprendimiento?

Ideas, proyectos o Startups llamados en “etapa temprana” (particularmente dentro de la fase de validación de idea o “Prueba de Concepto”).

¿El Hackathon 2024 “CIUDADES INTELIGENTES & SUSTENTABLES” - (By Shark Utepsa), se queda con todo o parte de la propiedad intelectual?

Definitivamente **No**, ninguna institución dentro o parte de la organización del **Hackathon 2024 “CIUDADES INTELIGENTES & SUSTENTABLES” - (By Shark Utepsa)** se queda con la propiedad intelectual. Se asume que el contenido generado es propiedad del equipo participante. La originalidad de los proyectos es muy importante y los jurados estarán buscando proyectos que reten las maneras convencionales en las que los emprendedores resuelven grandes problemas. Además por ser un programa y espacio que incentiva la colaboración multidisciplinaria, se esperan proyectos radicalmente creativos e innovadores.

¿La Idea del Equipo puede cambiar una vez iniciado el Hackathon 2024 “CIUDADES INTELIGENTES & SUSTENTABLES” - (By Shark Utepsa)?

No. Es muy probable que como parte del proceso de afinación, las ideas y proyectos evolucionen, sin embargo por estar sujeto a selección mediante el formulario, te recomendamos enfocarte en algo que les apasione y que puedan materializar con el Equipo para presentarlo de manera definitiva. Recuerda, se buscará validar la idea durante el mentoring, no antes.

¿Se firma algún contrato?

Si. Se realiza un contrato de responsabilidades por parte del Equipo y una carta compromiso que deberán ser firmados antes de iniciar la Selección de Participantes.

Anexo de criterios

1. Presentación:

a. Pon especial atención para **lanzamiento** en el **video** que subas al formulario, es la manera en la que el equipo debe poder transmitir los siguientes puntos: Innovación (originalidad de la propuesta), Curiosidad por aplicar alguna tecnología, Disposición del equipo por evolucionar su idea a un posible modelo de negocio viable, sostenible y escalable.

b. El equipo presenta dentro del tiempo establecido y se entiende claramente su propuesta.

2. Problema/Necesidad:

- a. El problema o necesidad son importantes y están alineados con los temas del evento.

3. Solución:

- a. Se propone soluciones que generen valor para los ciudadanos, mediante la propuesta respondiendo a una necesidad identificada en la vertical seleccionada o relacionada.

- b. Propone una solución innovadora a una necesidad existente en relación a la información pública con los métodos disponibles.

- c. Propone una idea que genere un triple impacto (económico - social - ambiental).

4. Contexto:

- a. La solución es aplicable al país y contexto. Tiene alto potencial, beneficio. Es escalable y con miras al futuro.

5. Equipo:

- a. El equipo tiene sólidos conocimientos del proyecto.

6. Tecnología:

- a. Se valorará la utilización de componentes de hardware o software, tales como librerías, códigos y servicios de IA abiertos, gratuitos y libres. (El uso de éstos se entiende que es no excluyente).